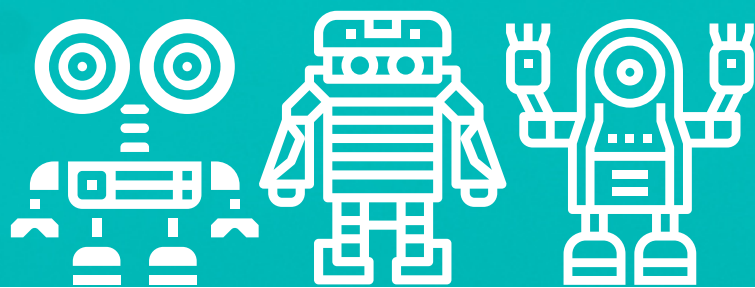


AKUMAYA

La fábrica de ROBOTS

3, 4 y 5 de abril
Presencial





Piedra, papel o tijeras

NIÑOS Y NIÑAS DESDE LOS 7 AÑOS

Una misteriosa empresa Z se ha dado cuenta como los niños y jóvenes están siendo consumidos por todo tipo de pantallas, esta empresa quiere devolver la emoción de los juegos clásicos a la vida y ayudar a promover la interacción social de los niños con sus amigos y familias.

La empresa Z reunirá un grupo de niños interesados por la tecnología e innovación **para que diseñen y construyan un robot capaz de recrear el famoso juego de piedra, papel o tijeras**. No han querido desvelar más detalles al respecto solo que este grupo de mentes inquietas se reunirá en un lugar de nombre AKUMAYA.

Los niños presentarán sus creaciones al final de estos 3 días y podrán competir contra los robots de sus compañeros, quién ganará? Ya lo veremos.

Una aventura tecnológica para recuperar los juegos clásicos y valorar la importancia de compartir tiempo de calidad con amigos y familiares, al mismo tiempo que descubren como la tecnología se puede usar para CREAR y resolver problemas.





Día 1

- Presentación de la actividad
- Investigando sobre el juego "piedra, papel o tijeras" su historia
- Entendiendo las reglas del juego, cómo las programamos?
- Creando bocetos del diseño del robot
- RobotCraft: construyendo un robot de papel

Día 2

- Simulando el prototipo digitalmente
- Escribamos el código del robot
- Reconociendo los materiales que vamos a usar
- Construcción e integración de la programación
- Primeras pruebas de funcionamiento

Día 3

- Que se vea bonito, creando el contenedor de la electrónica
- Pruebas finales de los robots
- Torneo máquinas Vs Humanos
- Muestra de proyectos y despedida





Salvando la diversión

NIÑOS Y NIÑAS DE 5 Y 6 AÑOS

Alguien ha robado todos los juguetes del planeta!!!! han desaparecido, los niños no podían jugar más, y se sentían muy tristes y aburridos.

Un grupo de niños curiosos e innovadores quieren encontrar una manera de traer los juguetes de vuelta y volver a tener días llenos de diversión y juegos.

Alguien les habló de un robot sabio que podría ayudarlos. El robot sabio les explicó que los juguetes no tenían que ser algo complicado o costoso, y que ellos mismos podían crear pequeños robots para jugar con sus amigos y familia.

El robot sabio les habló de un lugar llamado AKUMAYA donde podrían encontrar algunos de sus aprendices y estos les darían más instrucciones. *"Con ellos podréis aprender componentes electrónicos básicos, como los motores, baterías, y cómo conectarlos para que sus robots pudieran moverse."*

Una actividad para que los más pequeños aprendan sobre electrónica y programación mientras se divierte creando sus propios robots. Con AKUMAYA van a explorar el maravilloso mundo de la tecnología y descubrir nuevas formas de jugar y divertirse.



Día 1

- Aprendamos sobre secuencias
- Mi compañero es un robot
- Conociendo al BeeBOT el robot abeja
- RobotCraft: construyendo un robot de papel



JumpyBOT

Día 2

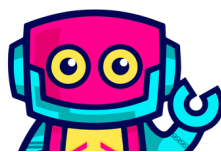
- BrushBOT
- Reconociendo los materiales
- Construyendo a BrushBOT
- Probando el el robot
- Competiciones con Brushbot



BrushBOT

Día 3

- JumpyBOT
- Identificando los materiales
- Construyendo a JumpyBOT
- Probando el robot
- RobotRACE
- Muestra de proyectos y despedida





3 , 4 y 5 de abril



Cra. 45 # 56-76
Bucaramanga



\$150.000 + IVA
Precio incluye todos los materiales



AKUMAYA
EDUCANDO PARA EL FUTURO