

AKUMAYA



Robótica & programación
Presencial 2024

Nuestra propuesta de valor



Educar niños, niñas y jóvenes para que entiendan y aprendan a usar la tecnología como una herramienta de cambio y progreso, ofreciéndoles así mayores oportunidades para su futuro dentro de una sociedad que está en continua evolución y transformación tecnológica.





Exploradores de ciencia y tecnología

NIÑOS Y NIÑAS DE 4 - 6 AÑOS

Robótica Lego

NIÑOS Y NIÑAS DE 7-10 AÑOS

Robótica MAKERS

NIÑOS Y NIÑAS DE 12 - 15 AÑOS

CODERS

PYTHON VIDEO GAMES DE 12 - 15 AÑOS

MINECRAFT CODERS DE 7 - 11 AÑOS



Exploradores de ciencia y tecnología

NIÑOS Y NIÑAS DE 4 - 6 AÑOS



Nuestra actividad ha sido cuidadosamente diseñada para despertar la curiosidad y el interés de tus hijos mientras se sumergen en el fascinante mundo de la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas (STEM) y la programación.

Nuestros expertos guiarán a tus hijos a través de un viaje lleno de descubrimientos y aprendizaje interactivo utilizando herramientas LEGO especialmente adaptadas para su edad, potenciando su creatividad y habilidades motoras, mientras desarrollan su pensamiento lógico y resolución de problemas.

Pero eso no es todo, ¡la programación también forma parte de nuestra actividad! Con una herramienta de programación por bloques intuitiva y amigable para los más pequeños, tus hijos aprenderán los fundamentos de la programación de una manera divertida y accesible.

Conocerán también un pequeño robot abeja amigable que les enseñará a navegar por tapetes temáticos, despertando así su interés por la tecnología y la robótica.





Robótica LEGO

NIÑOS Y NIÑAS DE 7- 10 AÑOS

Niños y niñas aprenderán a construir y programar con el kit WeDo 2.0 de LEGO Education, dando vida a sus propios robots. Descubrirán conceptos básicos de robótica y resolverán desafíos creativos. ;

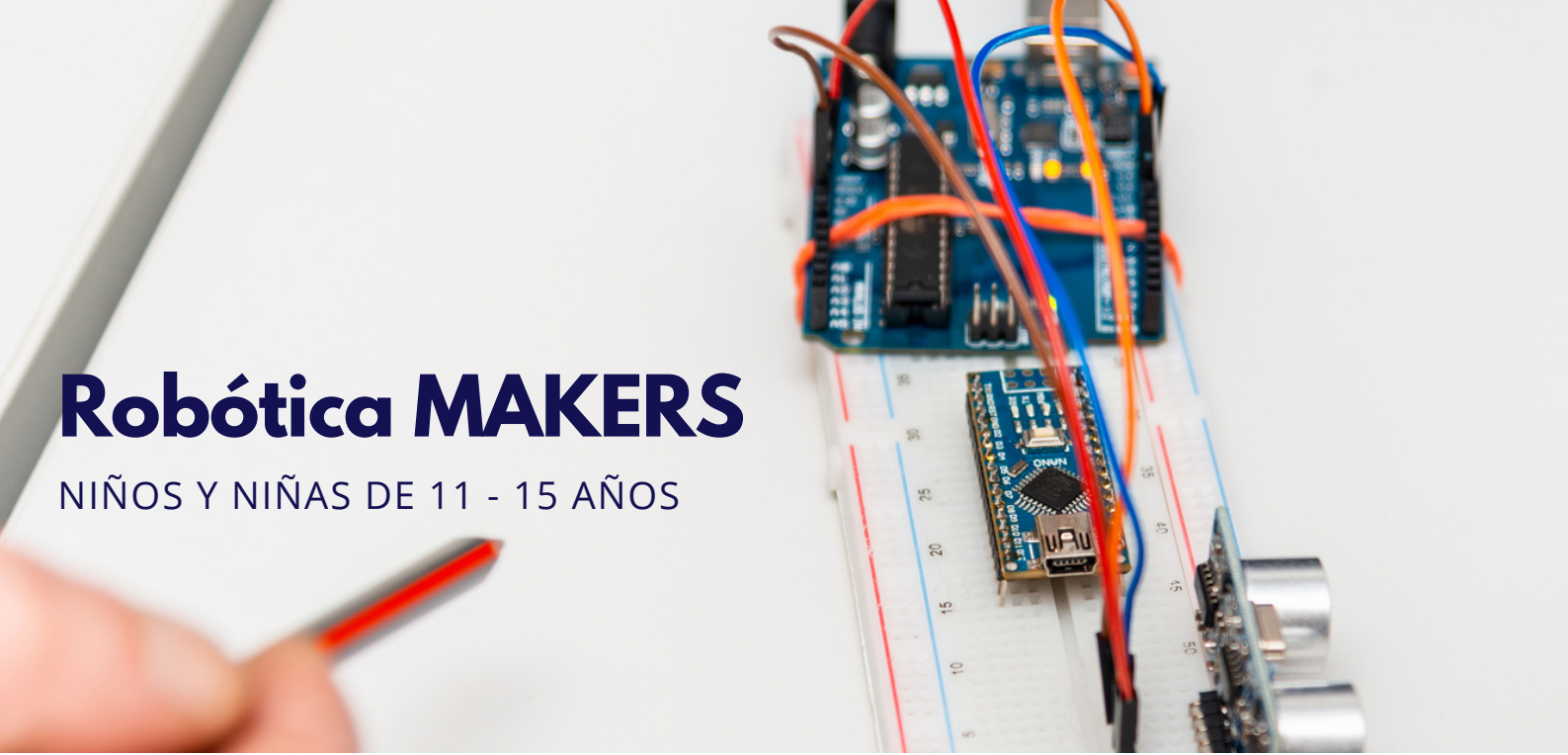
Temática del curso

- Conoce el kit de robótica educativa Lego WeDo 2.0 y aprende a utilizar las diferentes piezas y componentes.
- Construcción de mecanismos: Explora diferentes tipos de mecanismos.
- Programación básica: Descubre cómo programar los robots WeDo para realizar acciones específicas.
- Aprende cómo utilizar los sensores y motores para que los robots interactúen con su entorno.



Robótica MAKERS

NIÑOS Y NIÑAS DE 11 - 15 AÑOS



En este curso, los niños tendrán la oportunidad de sumergirse en el apasionante campo de la robótica utilizando la plataforma Arduino. A lo largo de las lecciones, los participantes aprenderán los conceptos básicos de la programación y la electrónica, y cómo aplicarlos para dar vida a sus propias creaciones robóticas

Temática del curso:

- Exploraremos qué es un robot, cómo se comunican con el entorno y cómo podemos programarlos para realizar tareas específicas.
- Conoceremos la plataforma Arduino y su importancia en la robótica. Aprenderemos a usar sensores, actuadores y componentes electrónicos básicos.
- Mediante proyectos prácticos y juegos, los niños aprenderán a programar en lenguaje C/C++ de manera visual y atractiva.
- Los participantes crearán sus propios proyectos de robótica desde cero, aplicando los conceptos aprendidos para construir estructuras y conectar circuitos.
- Aprenderemos a controlar nuestros robots mediante sensores, y exploraremos cómo pueden reaccionar ante su entorno.



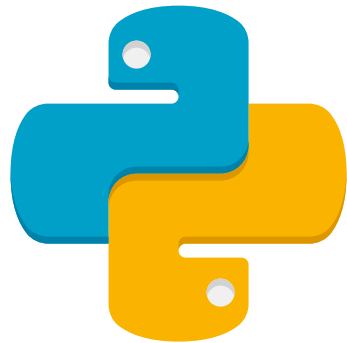
```
main.py
1 from pgzero.actor import Actor
2 import pgzrun
3 from random import randint
4
5 WIDTH = 400
6 HEIGHT = 400
7 score = 0
8 game_over = False
9
10 fox = Actor("fox")
11 fox.pos = 100,100
12
13 coin = Actor("coin")
14 coin.pos = 200,200
15
16
17 def draw():
```



Python videogames (11 - 15 años)

En esta actividad los niños y niñas aprenden conceptos básicos de la programación usando Python a través de la creación pequeños videojuegos.

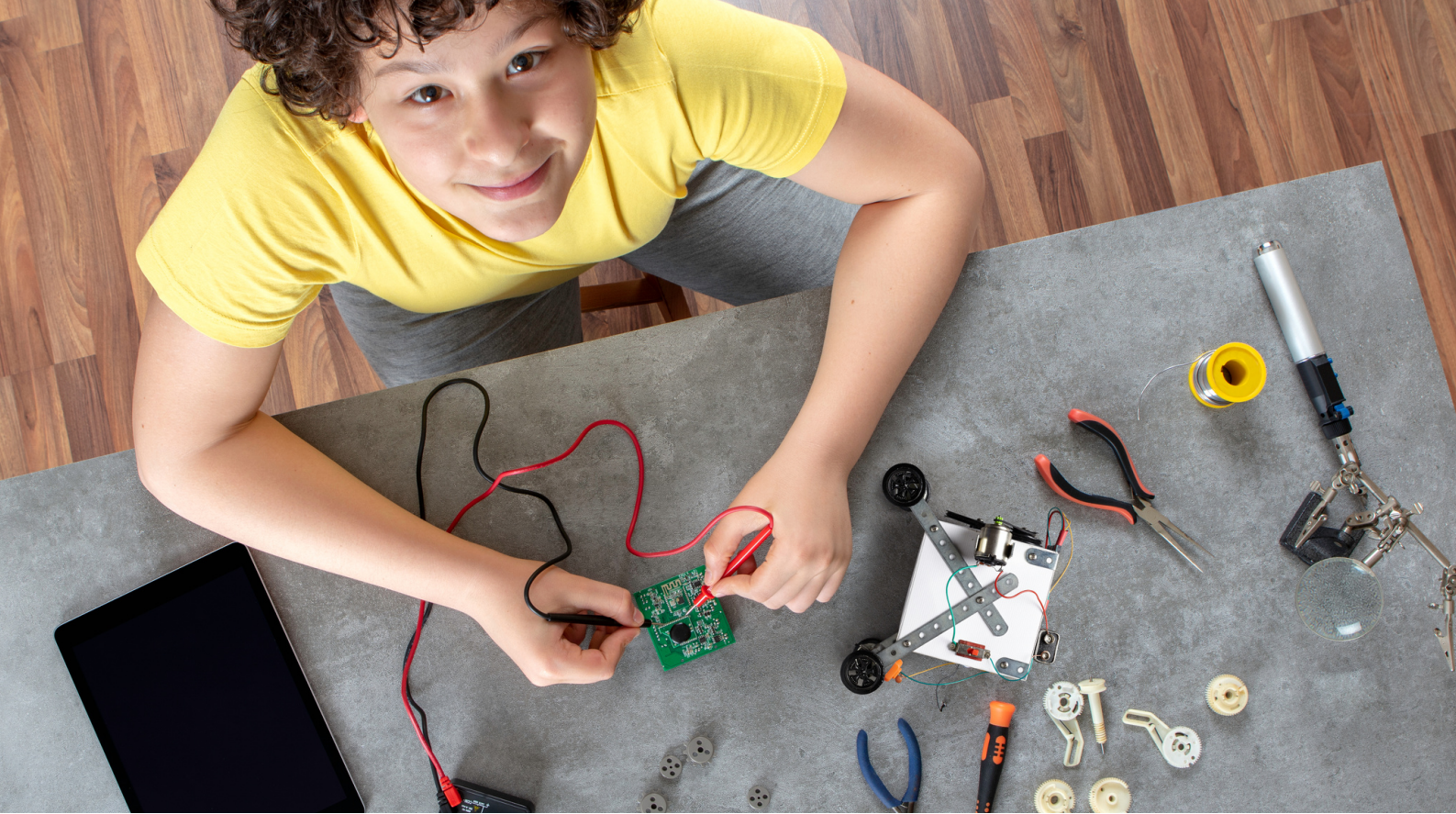
El lenguaje de programación Python es ampliamente utilizado por empresas de todo el mundo para construir aplicaciones web, analizar datos, inteligencia artificial, y claro también videojuegos.



Minecraft CODERS (7 - 10 años)

Los niños y niñas aprenderán fundamentos de programación a través de diferentes retos dentro de los mundos virtuales de Minecraft, desde misiones espaciales hasta salvar tortugas marinas.





Cra. 45 # 56-76
Barrio Terrazas
Bucaramanga



Sesiones de aproximadamente
2 horas de duración



Mensualidad (4 clases x mes)
\$150.000 + IVA



Reconocimientos



Mejor empresa B2C dentro del programa Modelo de Negocio 2022 organizado por INNpuls



Ganador "Reconocimiento A la vanguardia", Junio 2023 categoría "Nuevas empresas"



Nota de prensa, diario El Espectador, Bogotá, Colombia Enero 2023



Empresa seleccionada por el MINTIC para participar en la muestra empresarial del evento Colombia 4.0 Edición IA. Nov 29,30 y 1 Dic (2023)



AKUMAYA
EDUCANDO PARA EL FUTURO